

Définir le cadre de collaboration d'un projet

Méthodologie de l'atelier SpeedBoat

L'exercice collectif dit « du speedboat » a pour objectif de lister les leviers, freins et obstacles rencontrés par un projet de « commun numérique », ou qui peuvent se présenter à lui. Cet exercice permet également d'identifier les éléments structurants les plus adaptés pour tirer profit des leviers et anticiper les freins et obstacles potentiels.

Il peut ainsi amener à poser les bases d'un cadre de collaboration qui donne confiance aux parties prenantes pour pérenniser le « commun numérique ».

S'il est particulièrement utile au lancement d'un projet, il peut être mobilisable à tout moment de la vie d'un projet.

Atouts de l'exercice pour un projet de communs

- Outil pratique pour se poser les bonnes questions et créer du consensus
- Ludique
- Peut être mobilisable à tout moment de la vie d'un projet

Pré-requis

- Imprimer le support ci-dessous en format A0 ou A1
- Prévoir des post-its et des feutres
- Éventuellement, prévoir un moyen de chronométrer le temps de parole de chacun, pour assurer la fluidité de l'exercice et la bonne participation de tous.



Méthodologie

Définition des éléments

Dans un premier temps, il convient de présenter aux participant.e.s chaque élément du dessin ainsi que sa signification.

- Le bateau = la communauté
- Le mât = le cadre structurant, les éléments de confiance
- Les vents porteurs = les leviers externes
- Les ancres = les freins
- Les rochers = les causes d'échec potentiel
- Optionnellement, les îles = les objectifs à atteindre
- Optionnellement, le soleil, bonus ?

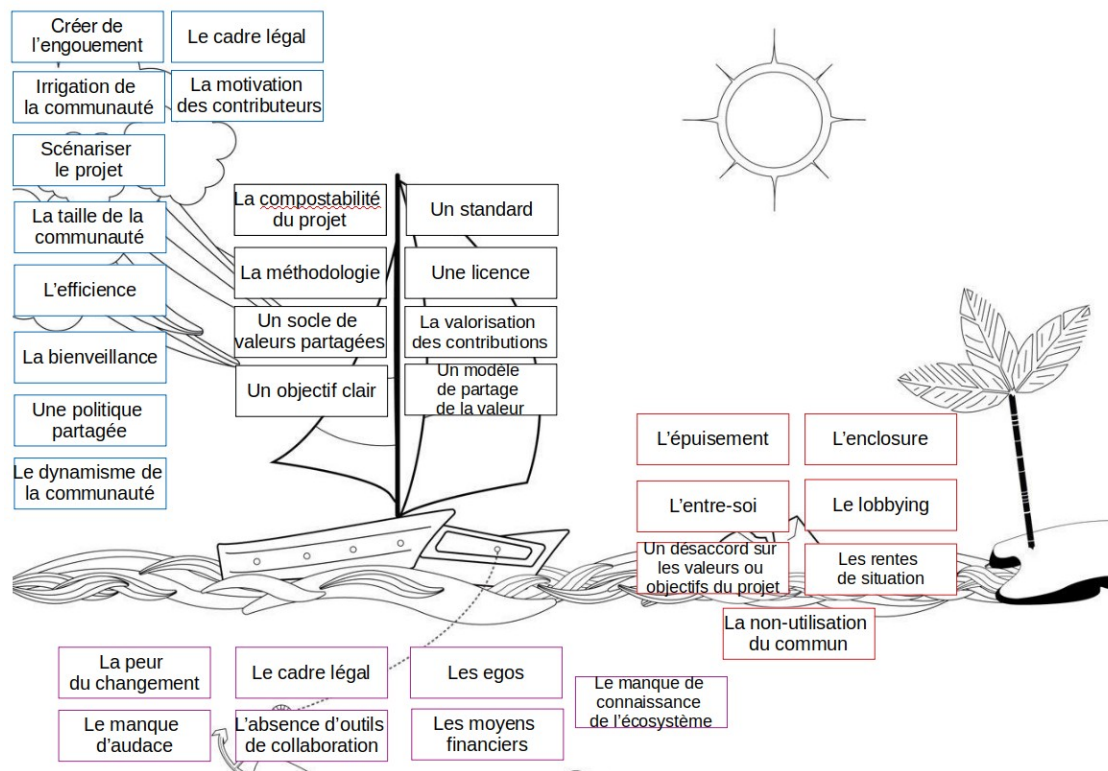
Déroulé

Chaque phase est à formater en fonction du temps de l'atelier et du nombre de participants. A titre indicatif, le déroulé peut suivre cette logique :

- Temps de réflexion autour du bateau (éventuellement de l'île en parallèle), par exemple de manière collective, à l'oral, ou grâce à des post-it que les participant.e.s viennent coller librement sur le bateau, dans l'idée de définir collectivement le périmètre de la communauté qui développe le commun.
- Temps de réflexion autour des vents porteurs, des ancres, des rochers
 - Les participant.e.s peuvent lister individuellement (ou en petits groupes) des éléments sur des post-it pendant un temps donné.
- Chacun.e colle ses post-its sur le support, en expliquant ses choix à voix haute
 - L'animateur peut regrouper les post-its en « familles » au fur et à mesure pour plus de lisibilité, puis synthétiser les idées principales qui en ressortent.
- Temps de réflexion, autour du mât
 - Les participants peuvent lister individuellement (ou en petits groupes) des éléments sur des post-it
 - Cette phase peut clore l'exercice, du fait qu'elle est positive et structurante, les participants ayant identifiés les éléments structurants pour assurer le développement et la pérennité du projet.

Aller plus loin

- Possibilité de faire travailler les participants sur un ou plusieurs des éléments structurants identifiés sur le mât (par ex : charte, valeurs communes, etc.) de manière plus approfondie et précise.
- Possibilité de partager avec les participants le document « Piliers d'un projet de commun numérique » réalisé à la suite de Numérique en Commun, pour les inspirer et/ou les faire réagir.
 - https://framagit.org/inno3/tutoriel-communs-numeriques/blob/master/referentiels/3_PiliersPerenniteCommuns.pdf



Exemple d'un support rempli à l'issue d'un atelier